



**KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETO
INFORMACINIŲ TECHNOLOGIJŲ DEPARTAMENTO
E. MOKYMO SI TECHNOLOGIJŲ CENTRAS**

**RESPEBLIKINIO KONKURSO „STEAM: NUO ŽAIDĖJO IKI KŪRĖJO“
KONKURSO ORGANIZAVIMO TAISYKLĖS**

2023-04-27

I. BENDROJI DALIS

1. Respublikinis konkursas „STEAM: NUO ŽAIDĖJO IKI KŪRĖJO“ (toliau – konkursas) – tai renginys, skirtas plėsti moksleivių akiratį informacinių technologijų srityje, skatinti moksleivių domėjimąsi STEAM, technologijų sąsajos filosofija bei programavimo priemonėmis, skatinti moksleivių kūrybiškumą, informacinę kultūrą, algoritminę mąstyseną, savianalizę ir saviraišką, ugdyti moksleivius informacinės valstybės piliečiais ir informacinės visuomenės nariais. Konkurso organizatoriai – Kauno technologijos universitetas (Jaunųjų kompiuterininkų mokykla).
2. Konkurse gali dalyvauti 3 – 12 klasių moksleiviai.
3. Informacija apie konkursą skelbiama nuo 2023 m. balandžio 27 d. iki 2023 m. birželio 30 d.
4. Konkursas vyksta nuo 2023 m. balandžio 27 d. iki 2023 m. birželio 3 d.
5. Konkurso darbai kuriami namuose ir talpinami internetinėje svetainėje jkm.ktu.edu/konkursas.
6. Konkursinius darbus galima kurti įvairiomis 3D modeliavimo programomis.
7. Pirmojo turo rezultatai bus skelbiami 2023 m. gegužės 25 d. informuojant dalyvius asmeniškai apie patekimą į antrąjį turą. Antrojo turo rezultatai bus skelbiami uždarojo renginio metu – 2023 m. birželio 3 d.

II. KONKURSO VYKDYMO TVARKA

8. Užduočių skelbimas:

8.1. Konkurso pirmojo etapo užduotys skelbiamos 2023 m. balandžio 27 d. renginio internetinėje svetainėje jkm.ktu.edu/konkursas ir Kauno technologijos universiteto Jaunųjų kompiuterininkų mokyklos svetainėje jkm.ktu.edu.

9. Registracija:

9.1. Norint dalyvauti konkurse, reikia užsiregistruoti renginio svetainėje jkm.ktu.edu/konkursas.

9.2. Registracija į konkursą ir darbų siuntimas vykdomas nuo 2023 m. balandžio 27 d. iki 2023 m. gegužės 18 d.

10. Techninė informacija:

10.1. Dalyviai konkurso metu kuriamus darbus turi kurti tik su 3D modeliavimui tinkama programa – negalima naudoti kitų programų ir/ar piešinių.

III. REZULTATAI

11. Konkurso darbų vertinimas vyks nuo 2023 m. gegužės 19 d. iki 2023 m. gegužės 24 d.

12. Darbus vertina komisija, sudaryta iš Lietuvos mokyklų pedagogų bei Kauno technologijos universiteto dėstytojų – ekspertų.

13. Rezultatai (nugalėtojų ir prizininkų vardai, pavardės ir mokyklų pavadinimai) bus paskelbti renginio svetainėje jkm.ktu.edu/konkursas renginio uždarymo dieną (2023 m. birželio 3 d.).

14. Nugalėtojai bus apdovanoti Kauno technologijos universiteto ir partnerių įsteigtais prizais.